

## Valgfag Spiludvikling

# Plan 2. halvår skoleår 2017-18

Dato	Uge	tidspunkt	Fagområde	Fagaktivitet	Sted
3/1	1	14:00-17:30	Spiludvikling	Introduktion til Unity	Hedegårdskolen Lok. E10
10/1	2	14:00-17:00	Spiludvikling	Grundlæggende spildesign	Hedegårdskolen Lok. E10
10/1	2	17:00-17:30	<b>Forældremøde:</b> Hvad er valgfaget, kontakt osv.		Hedegårdskolen Lok. E10
Heldag Torsdag 18/1	3	08:00-16:00	Spiludvikling	<b>Workshop:</b> Eget Spil Spildesign Programmering	Hedegårdskolen Lok. E10
28/2	9	14:00-18:00	Spiludvikling	UI og brugerinteraktion	Hedegårdskolen Lok. E10
Heldag Mandag 5/3	10	08:00-16:00	Spiludvikling	<b>Workshop:</b> Finish og Juice Grafik, Animation, Lyd Implementering	Hedegårdskolen Lok. E10
14/3	11	14:00-17:30	Spiludvikling	Build og Upload	Hedegårdskolen Lok. E10

Kontaktlærer valgfag:

**Kasper Steen Fischer Topp**

Mobil: 28127695

Mail: [kasper@danegames.com](mailto:kasper@danegames.com)